Тетрадка по шахмат

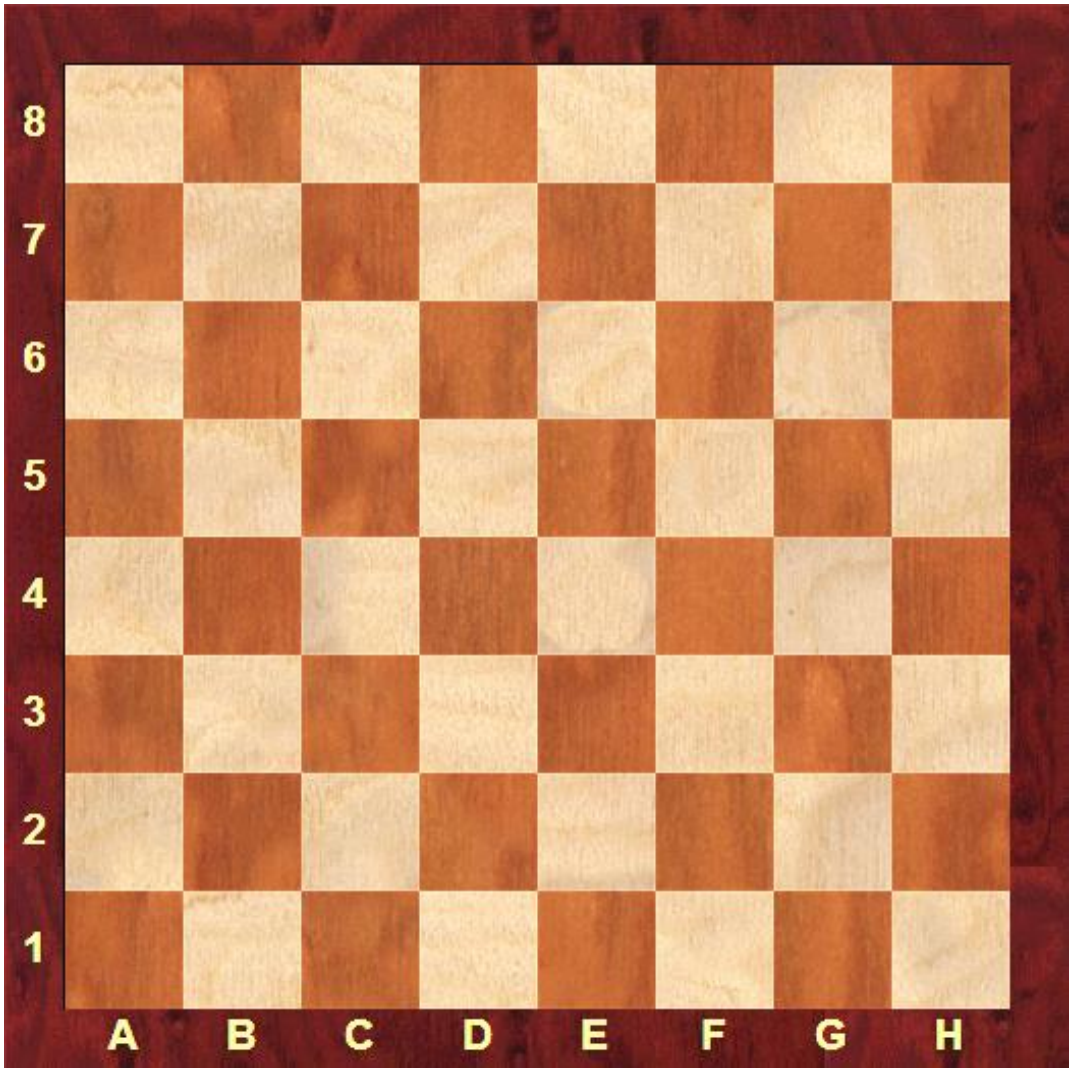






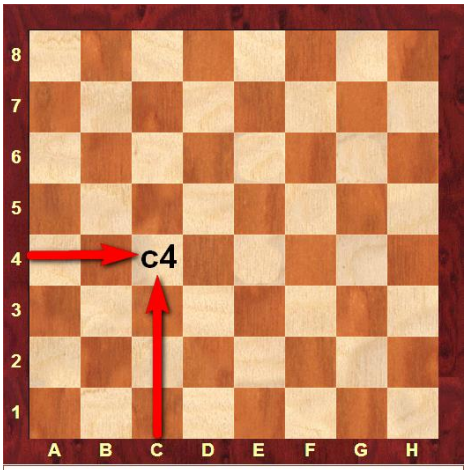


Шахматната дъска

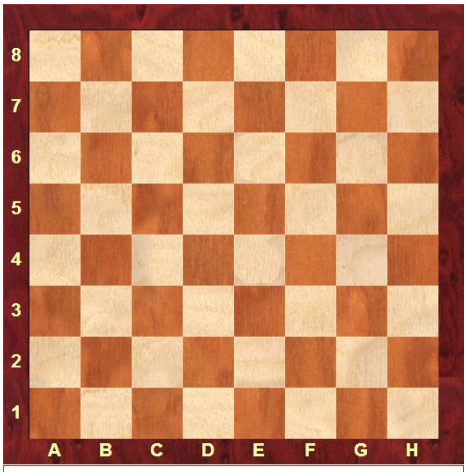




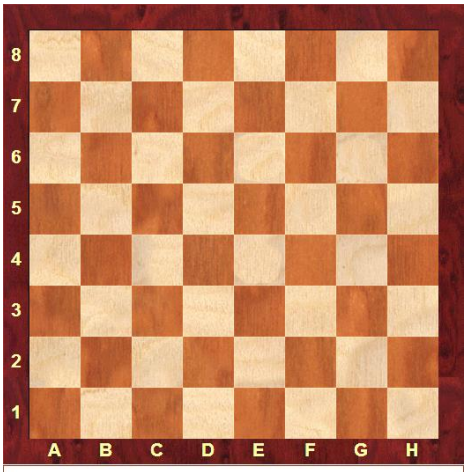
Отбележете на диаграмата 2 от най-късите диагонали (общо са 4).



Намерете, къде са полетата e2 и a8 и ги отбележете на диаграмата.



Отбележете на диаграмата,на кое поле се пресичат диагонала e1-a5 и вертикала b.



Заградете на диаграмата квадрата от полета, които са в центъра на дъската - e4, d4, e5 и d5

Колко полета има на шахматната дъска ? --------

Колко вертикала има на шахматната дъска ? --------

Колко хоризонтала има на шахматната дъска ? --------

Колко полета има във всеки вертикал шахматната дъска ? --------

Колко полета има във всеки хоризонтал шахматната дъска ? --------

Шахматните фигури



Цар - отбелязва се с главно Ц и най-важната фигура в играта. Белите и черните имат по 1 цар

Дама - отбелязва се с главно - Д . Белите и черните имат само по 1 дама

Топ - отбелязва се с главно - Т . Белите и черните имат по 2 топа

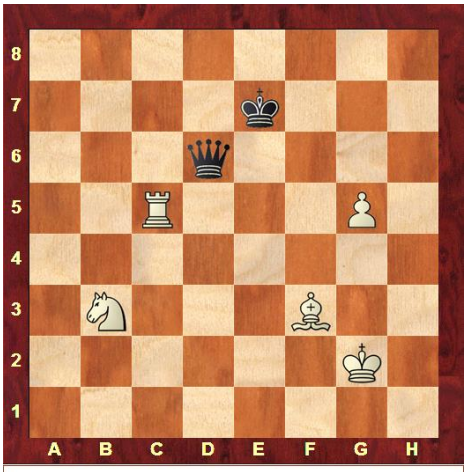
Кон - отбелязва се с главно - К . Белите и черните имат по 2 коня

Офицер - отбелязва се с главно - О . Белите и черните имат по 2 офицера

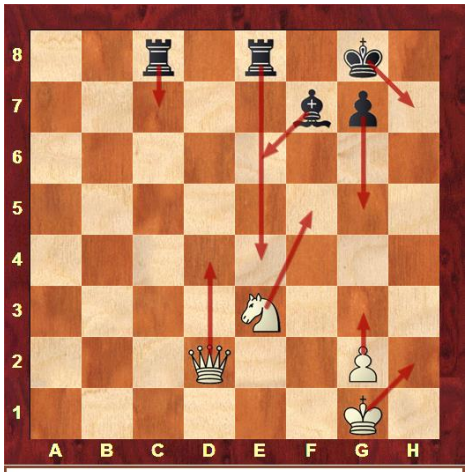
Пешка - няма символ,с който се отбелязва . Белите и черните имат по *8* пешки



Ето как се записва позицията от тази диаграма :
Бели : Цf7, Дc7, Оg2, Кd7
Черни : Цd2, Тe3, b3 (пешката не се отбелява с буква и за позицията ѝ се записва само полето - в случая b3)



Опитайте сами да запишете позицията от диаграмата, след което да я наредите на шахматно табло с истински фигури.
Бели :
Черни :

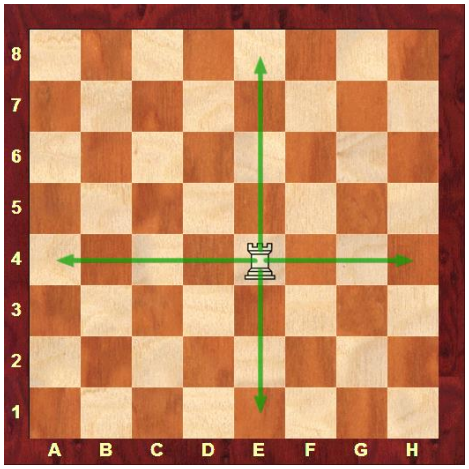


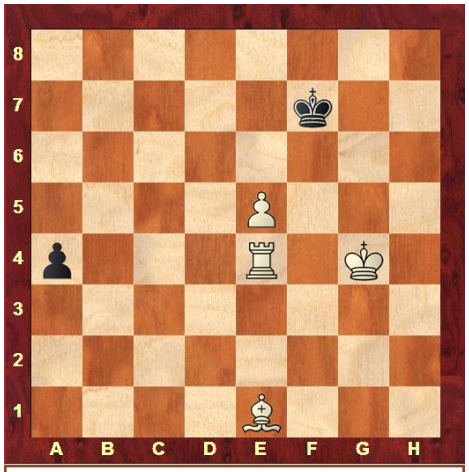
Ето как трябва да се запишат ходовете, които са показани със стрелките.
Бели : Цh2, Дd4, Кf5, g3
Черни : Цh7, Тц7, Тe4, Оe6, g5



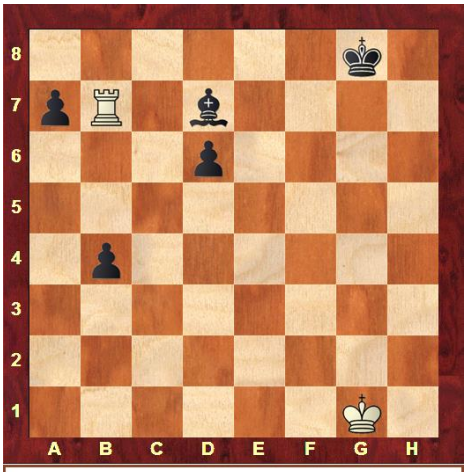
Опитайте да запишете сами ходовете показани със стрелките.
Бели :
Черни :

Топ

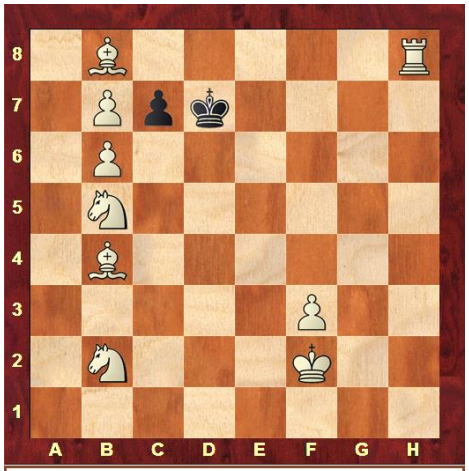




Отбележете с х-чета всички полета ,на които може да бъде изигран белия топ.



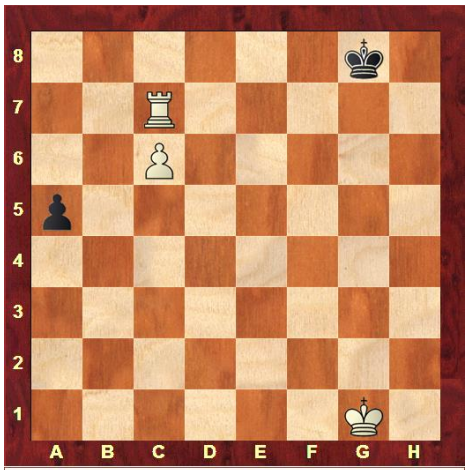
Отбележете с х-чета всички черни фигури, които белия топ може да вземе.



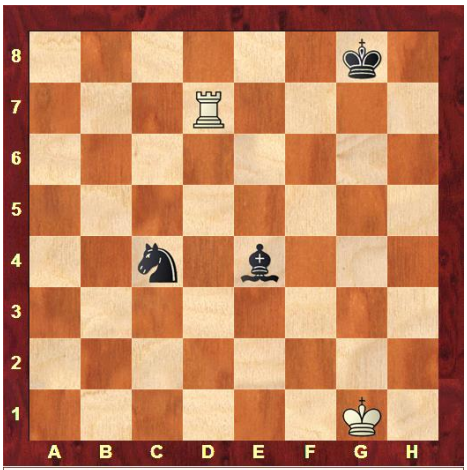
Отбележете със стрелки най-краткия път най-малко ходове, по-който белия топ може да отиде на полето а8.



Пресметнете, за колко хода топа може да унищожи всички черни пешки.

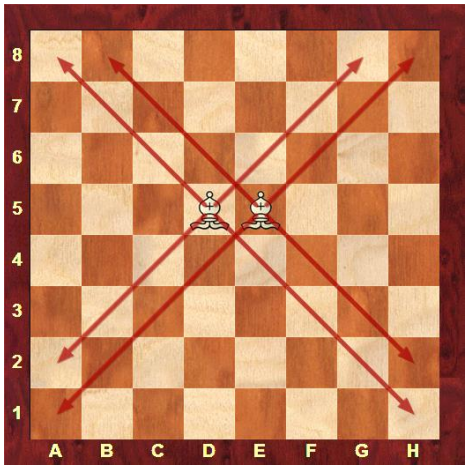


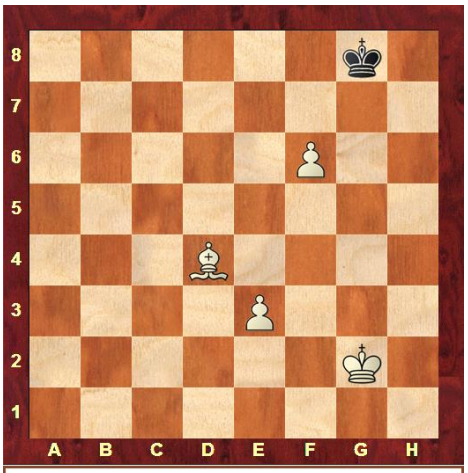
С кой ход топа може да нападне черната пешка? Отбележете със стрелка.



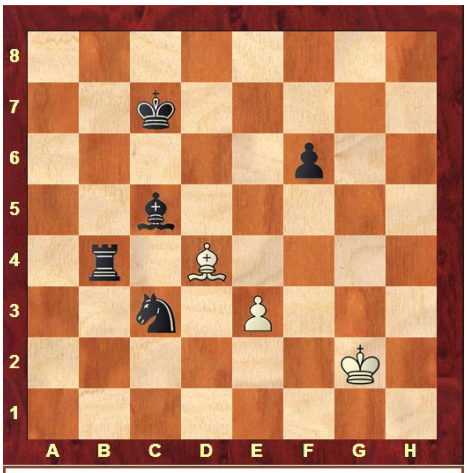
С кои ходове топа може да нападне само черния кон ; само черния офицер ; и коня и офицера едновременно? Отбележете със стрелки.

Офицер

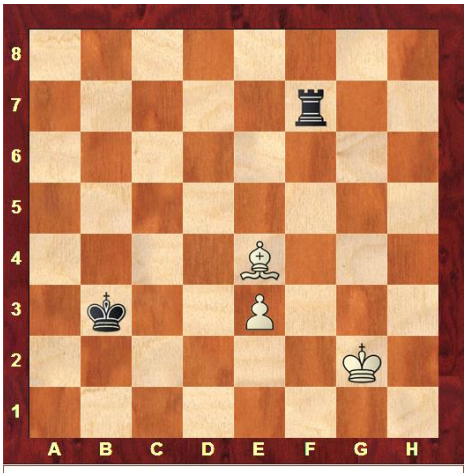




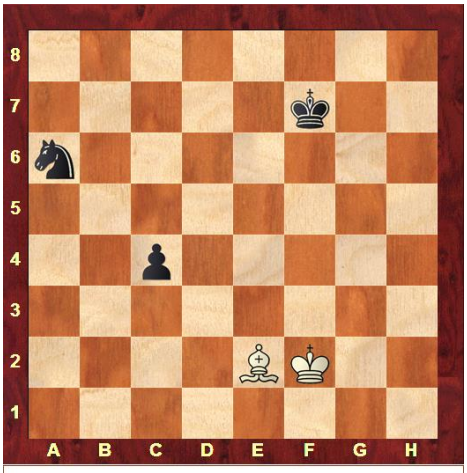
Отбележете със х-чета всички полета,на които може да бъде изигран офицера.



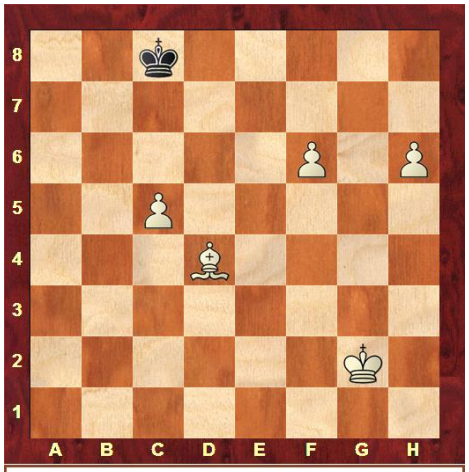
Кои черни фигури може да вземе белия офицер? Отбележете ги със х-чета.



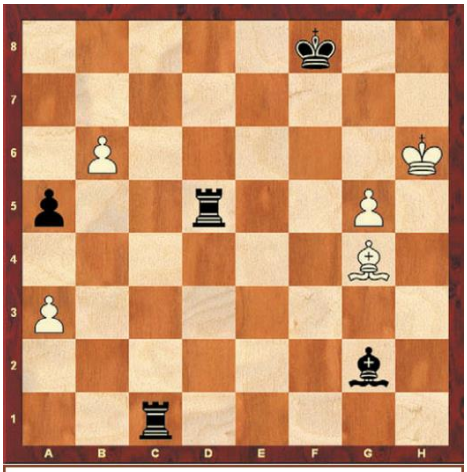
Опитайте да намерите ход с офицера, с който да заплашите двете противникови фигури. Отбележете го със стрелка.



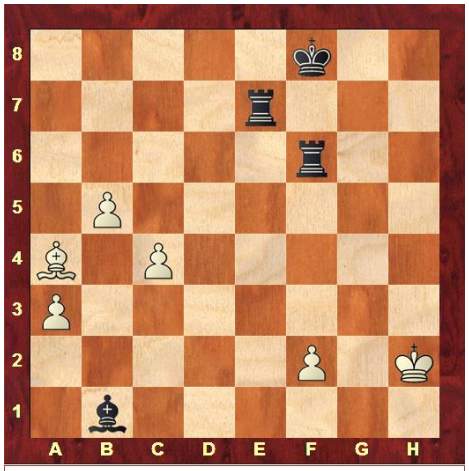
Опитайте да намерите ход с офицера, с който да заплашите двете противникови фигури. Отбележете го със стрелка.



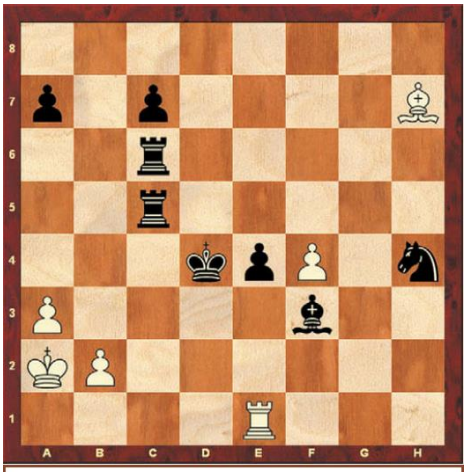
Пресметнете за колко хода офицера може да стигне до полето h8.



Опитайте за възможно най-малко ходове да стигнете с белия офицер до полето a8, но с едно важно условие : По пътя (между отделните ходове) офицера не трябва да може да бъде взет от противниковите фигури.

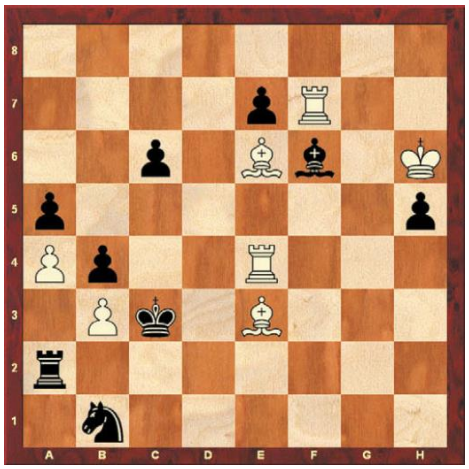


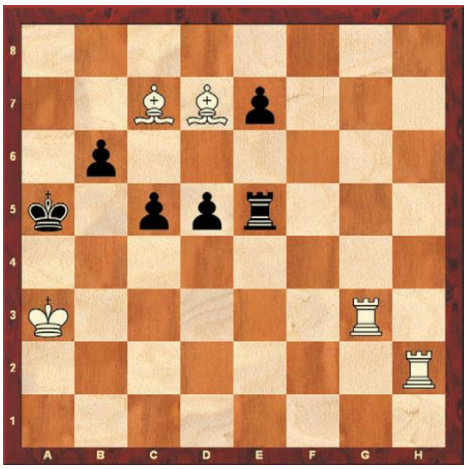
Опитайте за възможно най-малко ходове да стигнете с белия офицер до полето a8, но с едно важно условие : По пътя (между отделните ходове) офицера не трябва да може да бъде взет от черните топове или офицер.

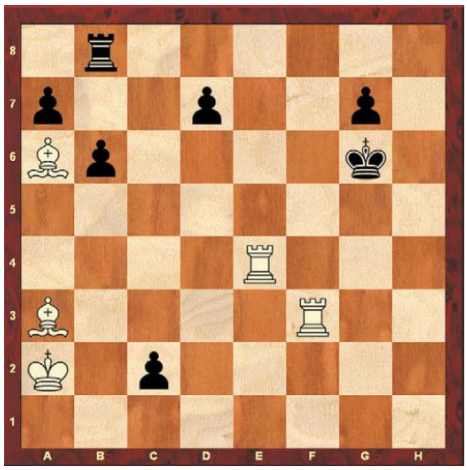


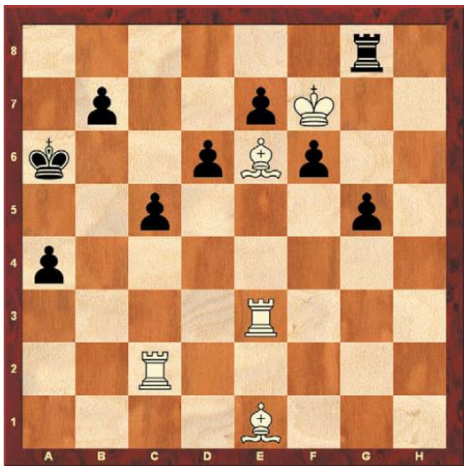
Опитайте за възможно най-малко ходове да стигнете с белия офицер до полето a8, но с едно важно условие : По пътя (между отрелните ходове) офицера не трябва да може да бъде взет от противниковите фигури.

В следващите 4 примера опитайте да стигнете с черния топ до полето c7, като между ходовете си топа не трябва да застава на поле, (**бито поле**) където да може да бъде взет от бял топ или офицер :

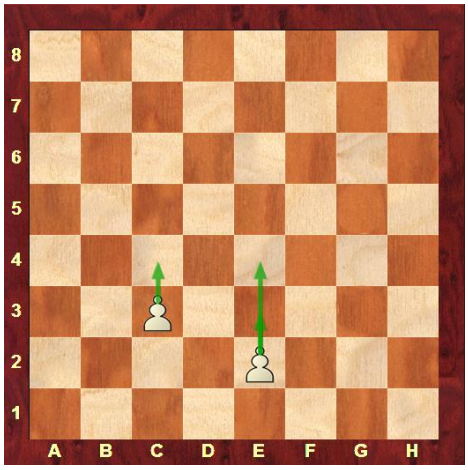


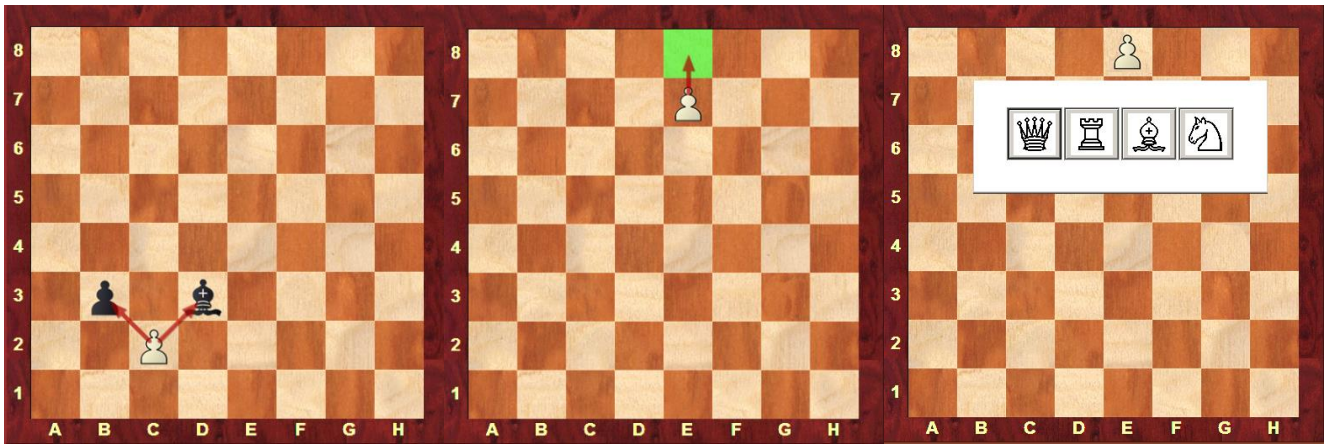




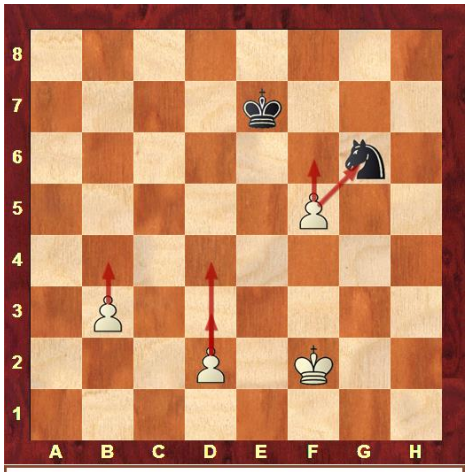


Пешка





Напишете какво става, когато пешката достигне последния хоризонтал :



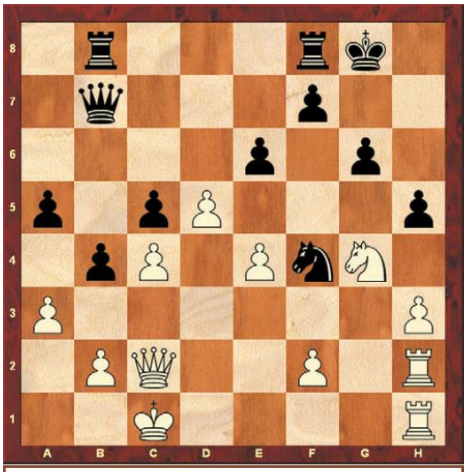
В примера са показани всички възможни ходове на белите пешки - 5 възможни хода общо с 3-те пешки.



Намерете всички възможни ходове на белите пешки. Отбележете ги със стрелки.

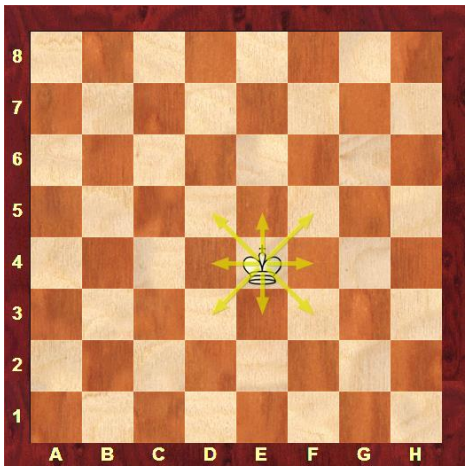


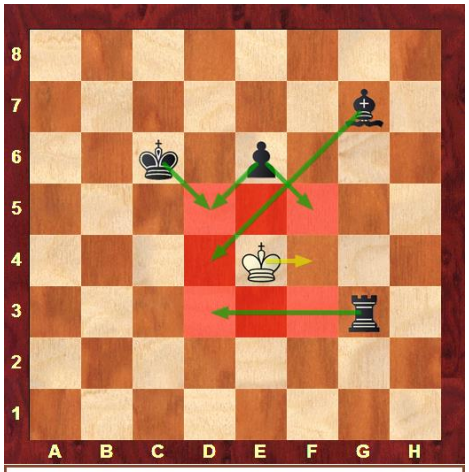
Кои бели фигури могат да бъдат взети от черни пешки?Отбележете със стрелки.



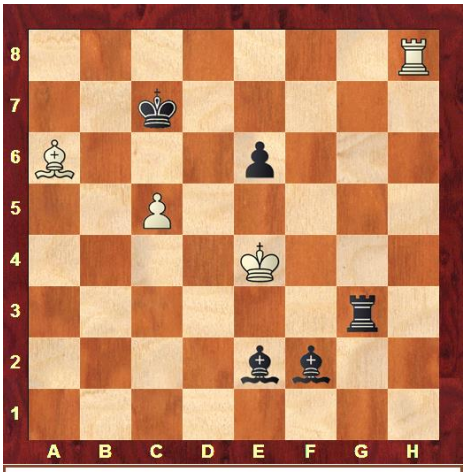
Кои бели фигури могат да бъдат взети от черни пешки? Отбележете ги.

Цар



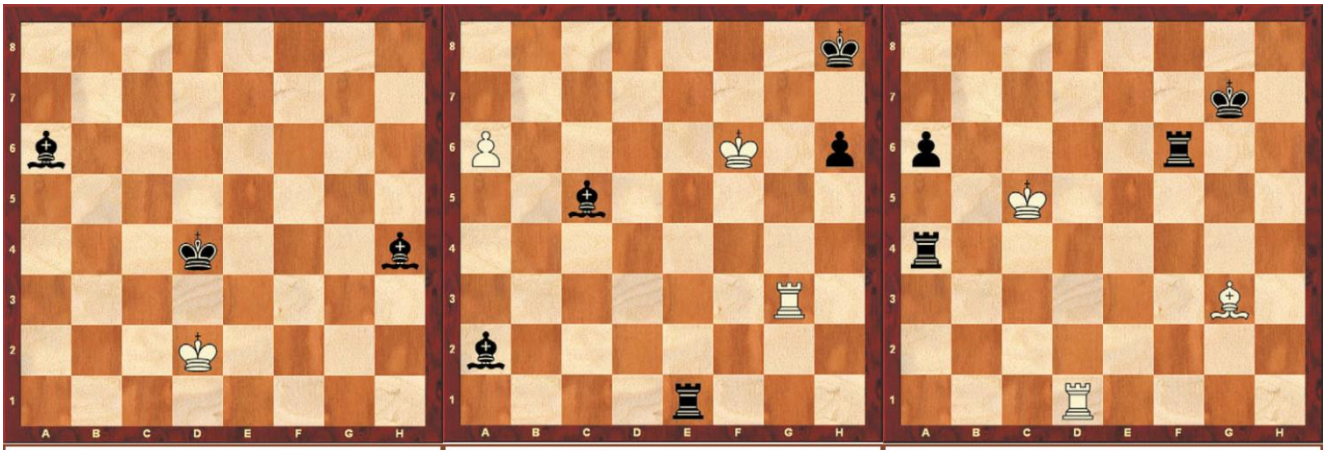


В позицията на диаграмата полето f4 (посочено със стрелката) е единствено поле, на което белия цар може стъпи. Останалите съседни полета до белия цар се контролират от противникови фигури (също показано със стрелки) и за момента са недостъпни за него.

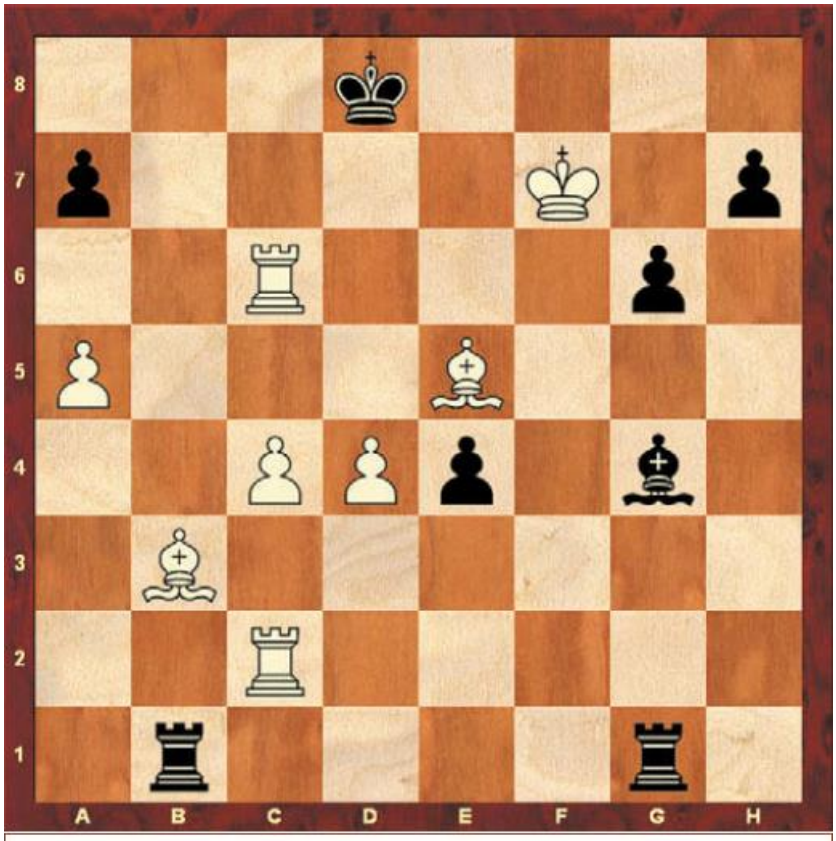


Отбележете със стрелки полетата, на които в момента може да бъде изигран белия цар и тези за черния цар.

Запишете в полето под диаграмата възможните ходове на белия цар. Прим. Цс2, Цd5 и т.н.

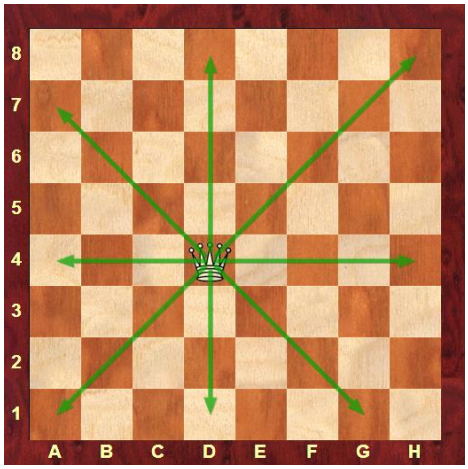


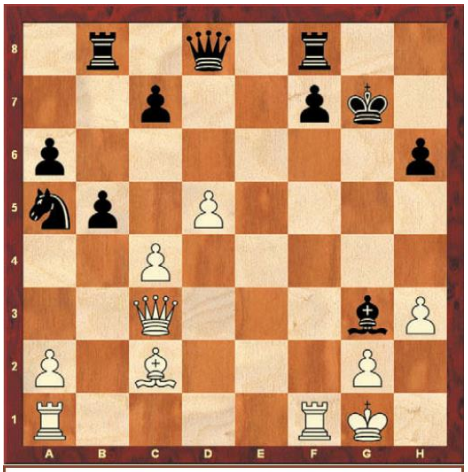




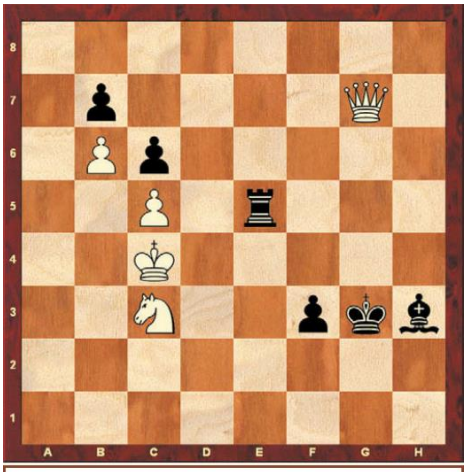
Опитайте за възможно най-малко ходове да стигнете с белия цар до полето a8, но с едно важно условие : По пътя (между отделните ходове) царят не трябва да преминава през полета, които се контролират от черни фигури. Отбележете маршрута със стрелки.

Дама





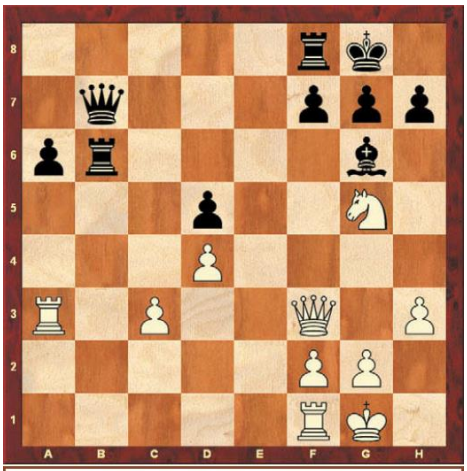
Кои черни фигури в момента е нападнала бялата дама. Отбележете със стрелки.



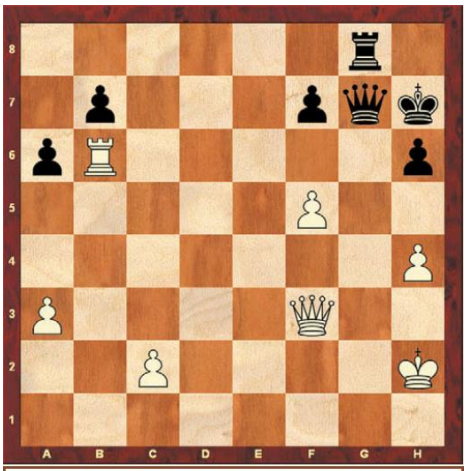
Кои черни фигури в момента е нападнала бялата дама. Отбележете със стрелки.



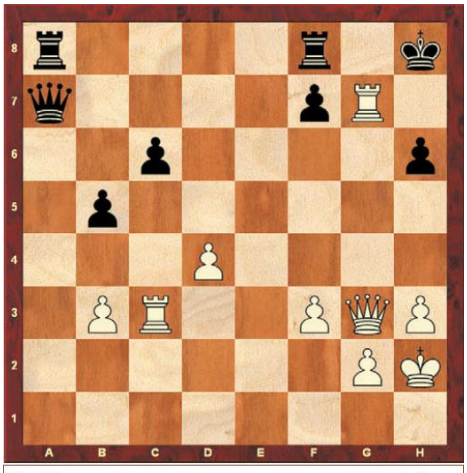
С кой ход черната дама може да нападне 2 бели фигури едновременно? Отбележете със стрелка.



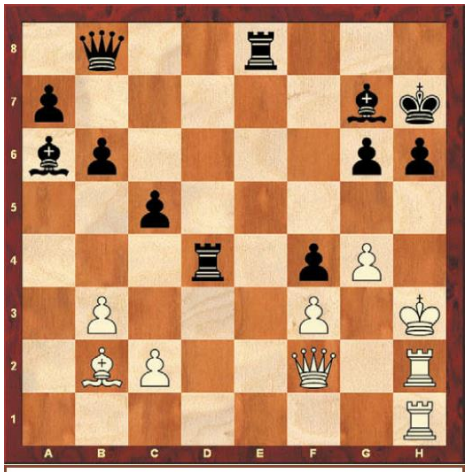
С кой ход черната дама може да нападне 2 бели фигури едновременно? Отбележете със стрелки.



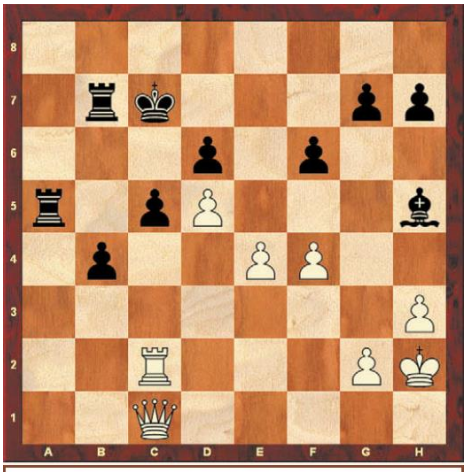
С кой ход черната дама може да нападне 2 бели фигури едновременно? Отбележете със стрелка.



С кой ход черната дама, може да нападне 2 бели фигури едновременно? Отбележете със стрелка.

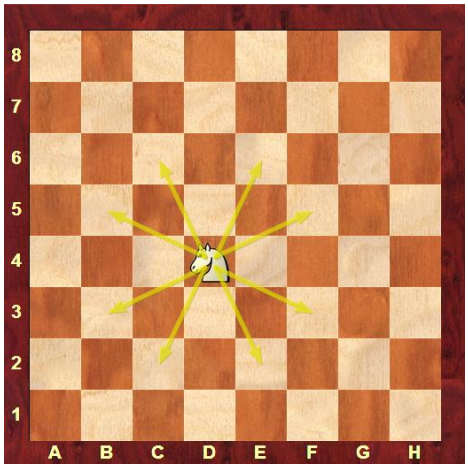


Опитайте да достигнете с бялата дама до полето c6, като дамата не трябва да минава през полета контролирани от противникови фигури.

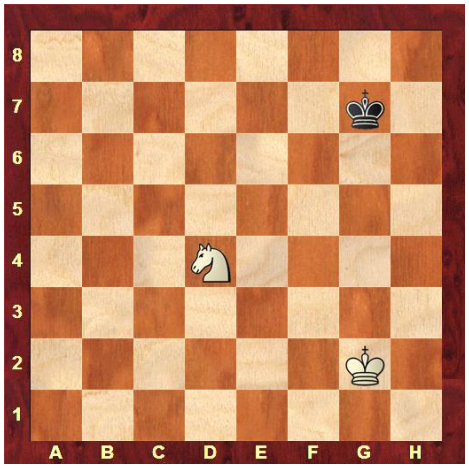


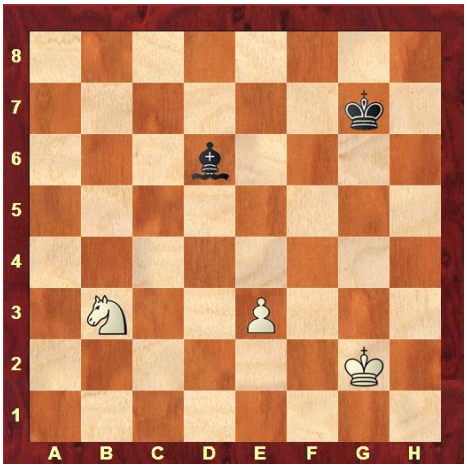
Опитайте да достигнете с бялата дама до полето c6, като дамата не трябва да минава през полета контролирани от противникови фигури.

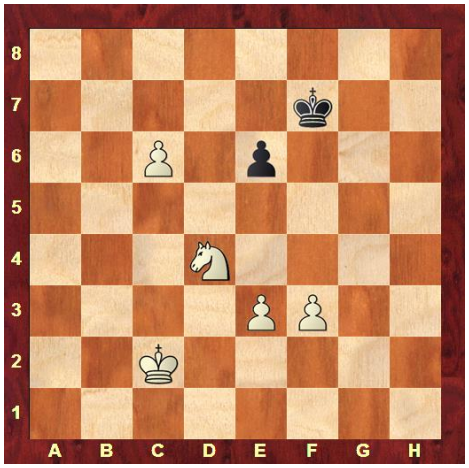
Кон

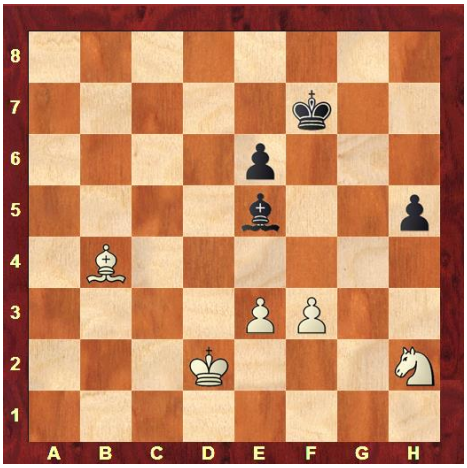


Отбележете със стрелки полетата, на които може да стъпи коня.



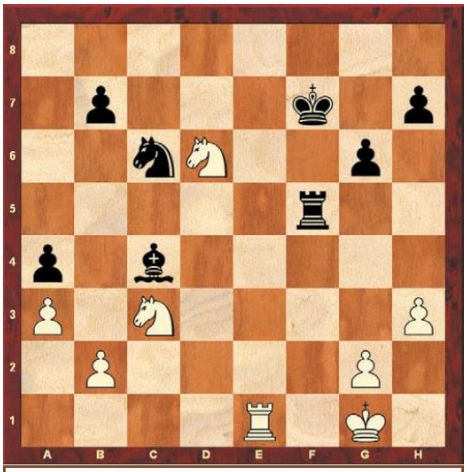






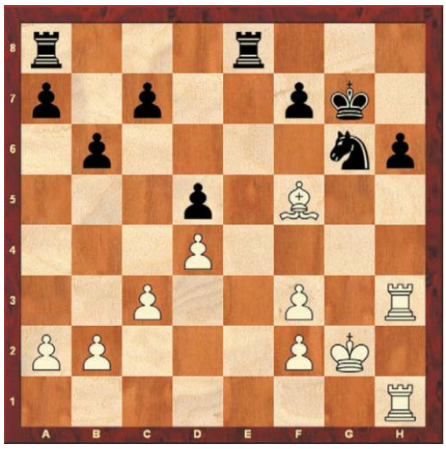


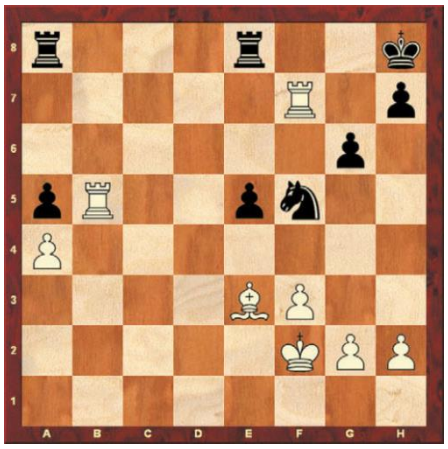
Отбележете със стрелки, кои противникови фигури са нападнати от белите коне.



Отбележете със стрелки, кои противникови фигури са нападнати от белите коне.

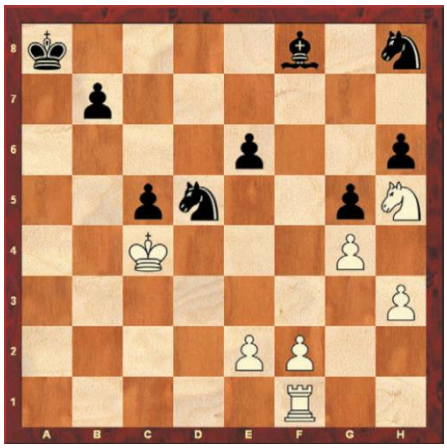
Отбележете със стрелка с кой ход черния кон може едновременно да нападне две фигури на белите. Ако намерите повече от един ход – уделебете стрелката, на този, който смятате за по правилен!

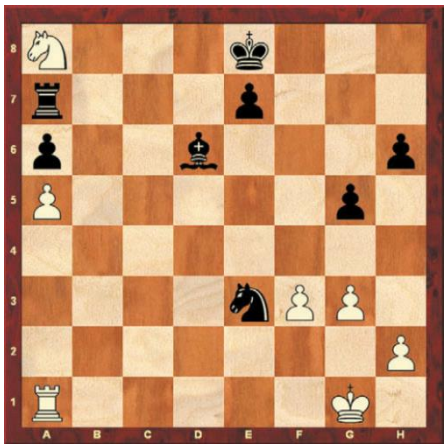






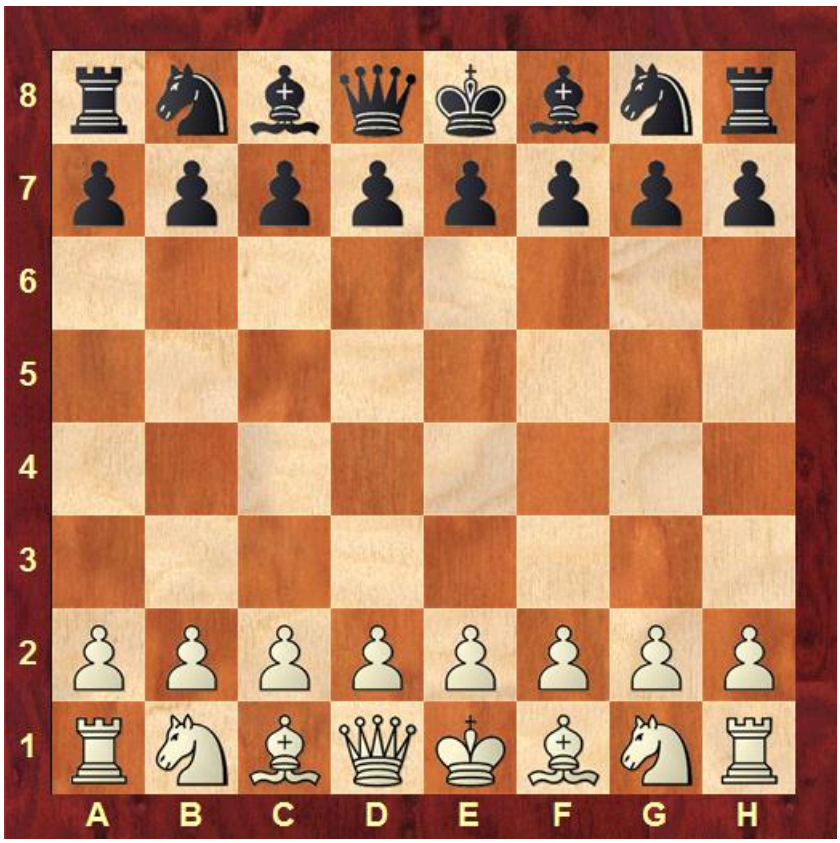
В следващите 3 примера опитайте да стигнете с белия кон до полето g7, като отново между ходовете, коня не трябва да застава на поле, (бито поле) където да може да бъде взет от противникова фигура :







Начална позиция



Кои фигури се нареждат в началната позиция на 1-ви и 2-ри хоризонтал, белите или черните ?

С чий ход започва партията шах – на белите или черните ?

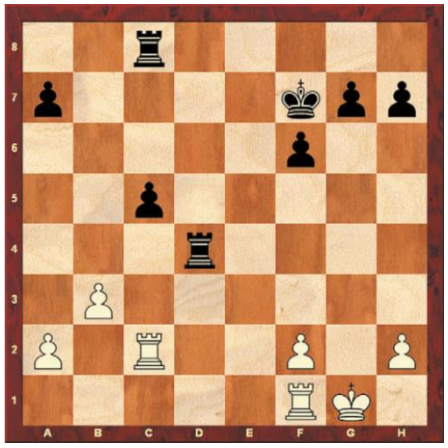
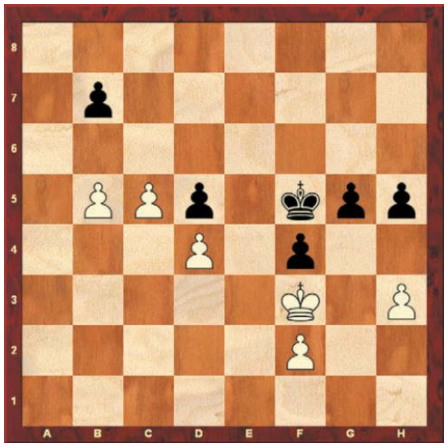
На колко единици се явява (относително) стойността на фигурите :

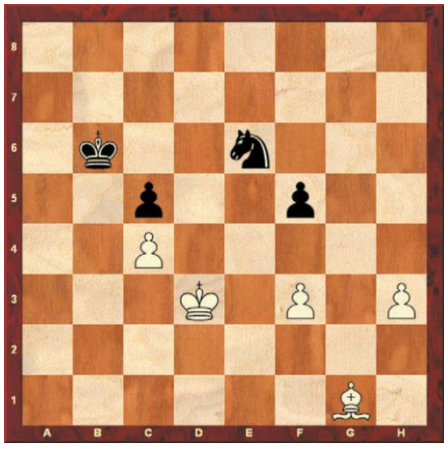
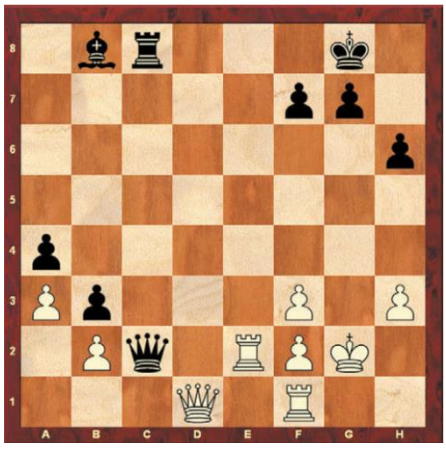
Пешка = ------- Кон = ------- Офицер = ------- Топ = ------- Дама = ------- Цар = -------

Дамата винаги стои в началната позиция на поле от своя цвят, или не ? -------

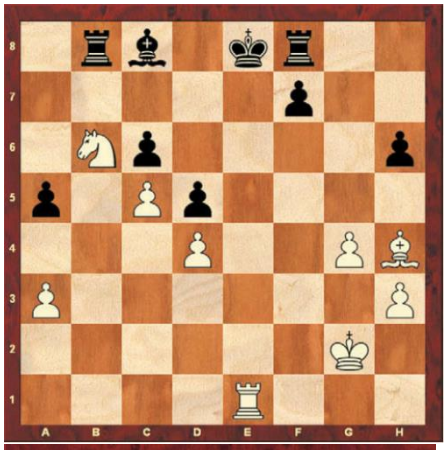
ЦЕЛ НА ИГРАТА
Шах , Мат и Пат

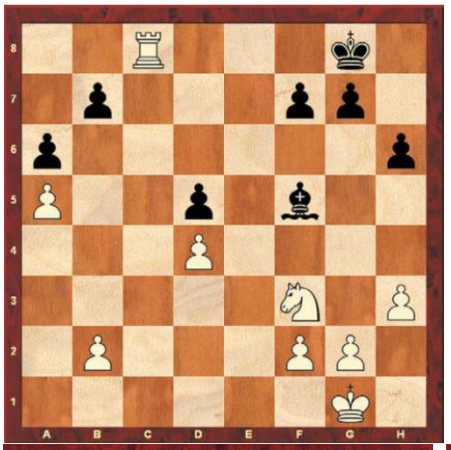
В следващите учебни позиции на ход са черните. Опитайте се да намерите хода, с който обявяват шах на черния цар. Маркирайте хода със стрелка.

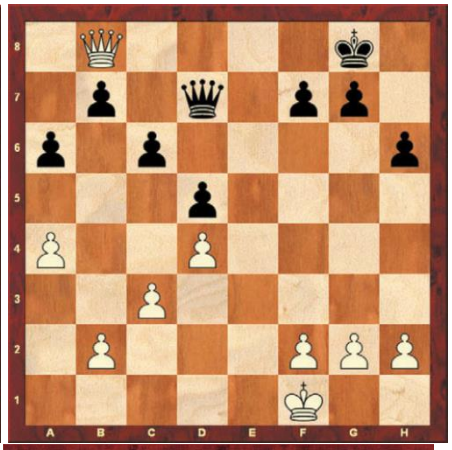




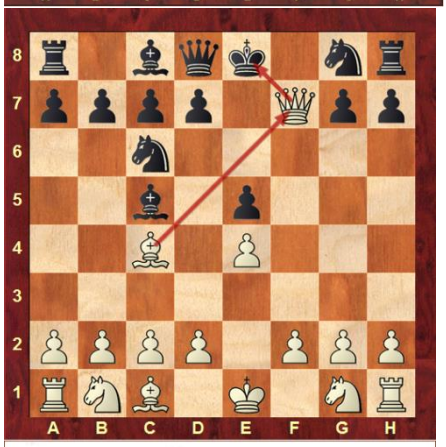



На следващите диаграми белите са обявили шах на черния цар. Опитайте се да намерите 1 или повече начини за защита. Маркирайте хода, който смятате за правилен със стрелка.









Матова позиция. Черните са беззащитни - те по никакъв начин не могат за защитят царя си, който няма поле за отстъпление, което да не се контролира от фигура на белите.
В този случай само дамата е достатъчна.

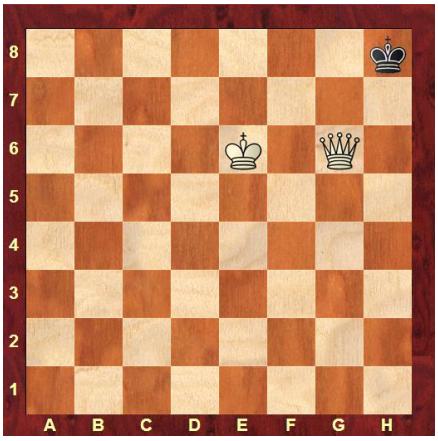


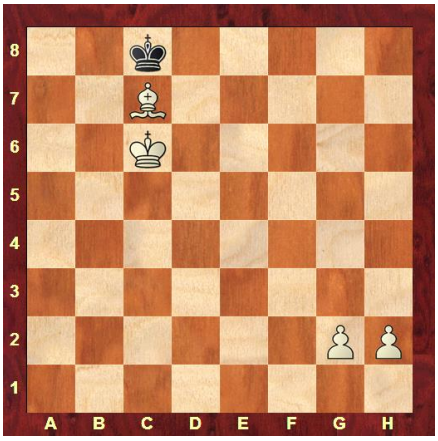
Черните са на ход и могат да обявят мат. Опитайте се да намерите правилният ход и го отбележете със стрелка.

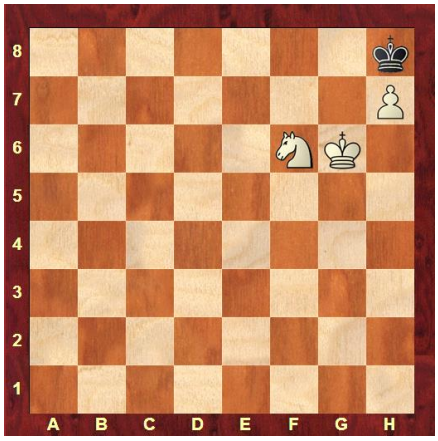


Намерете хода, с който черните обявяват мат. Маркирайте го със стрелка.

В позициите на следващите диаграми черните трябва да играят, но нямат възможен ход, като в същото време царят им не е в положение на мат. Това са позиции на пат и играта завършва наравно (реми).



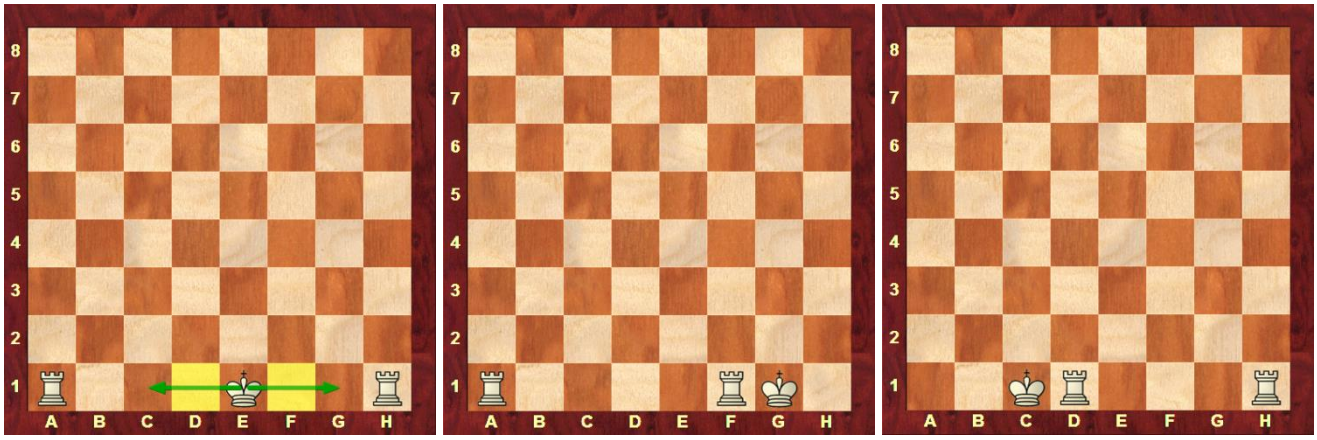




Опитайте се сами да наредите 2 патови позиции, след което да ги запишете.

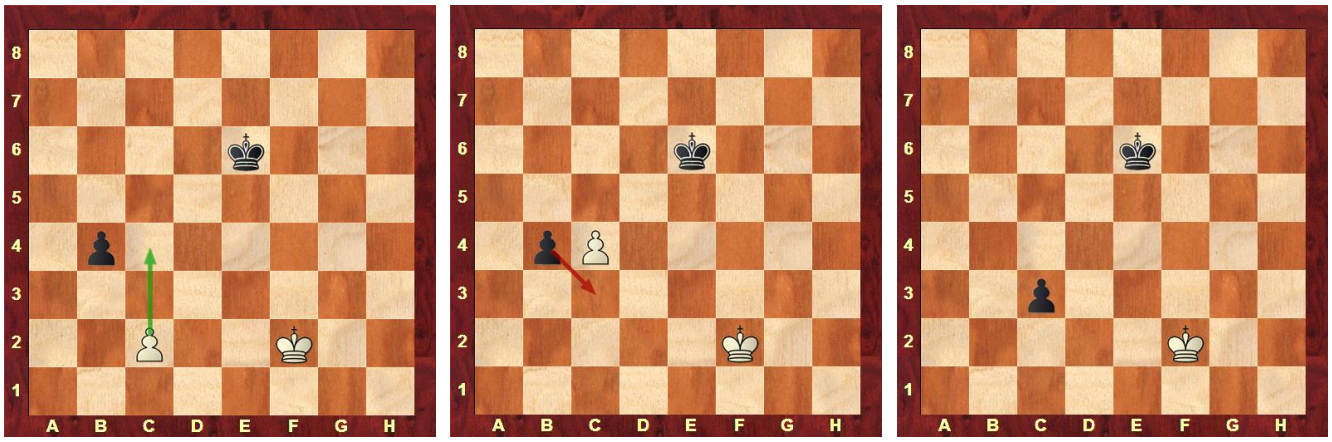
"Специални ходове"

Рокада



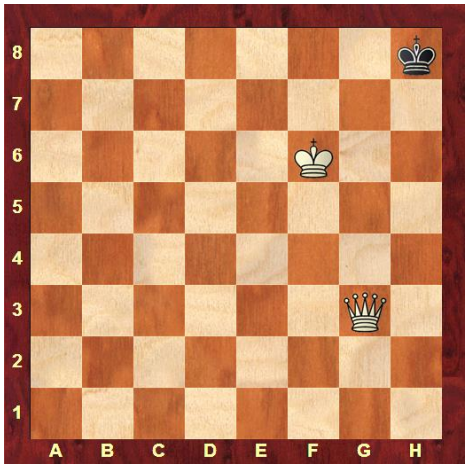
Напишете кои са 3-те случая, когато хода рокада е забранен :

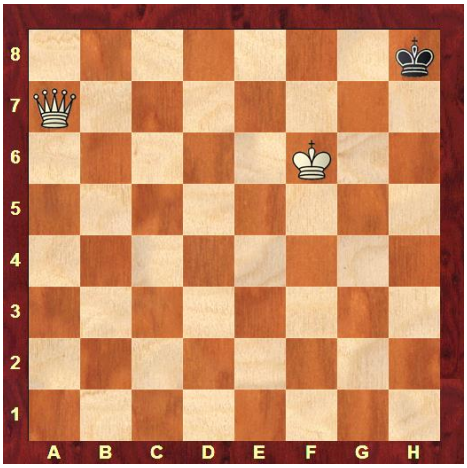
Ан-пасан

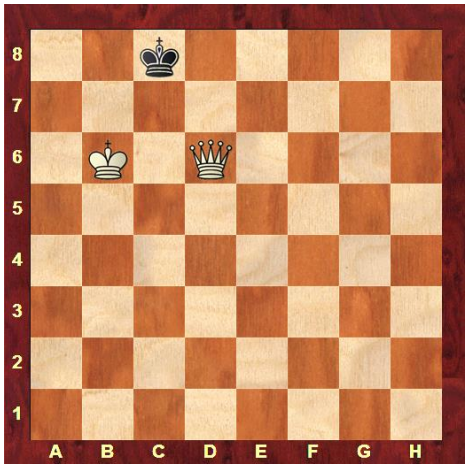


Обяснете правилото Ан-Пасан :

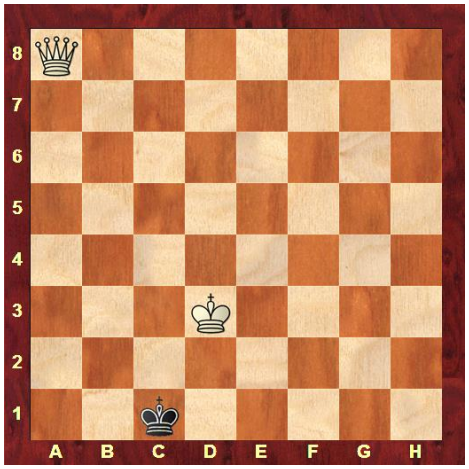
Задачи за решаване : Във всички позиции на ход са белите и могат веднага да матират черният цар. Маркирайте със стрелка решението, което смятате за вярно.

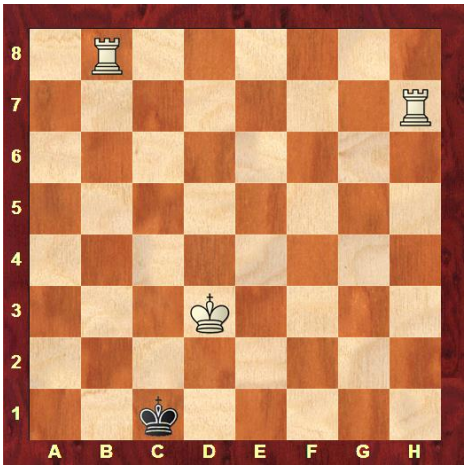


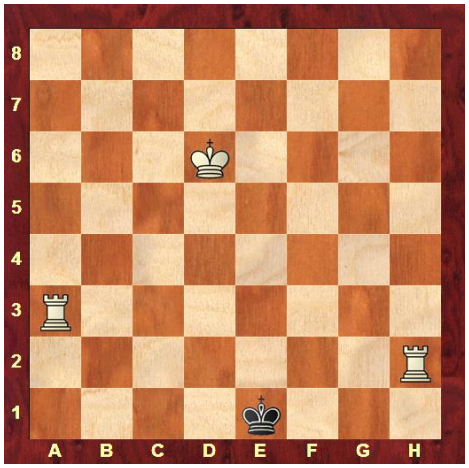


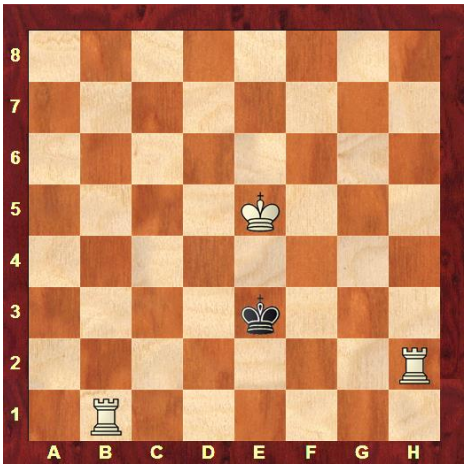


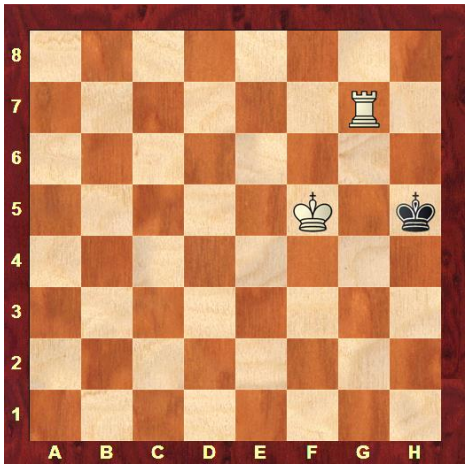


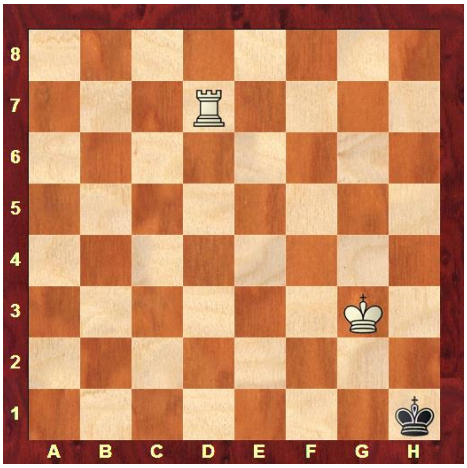


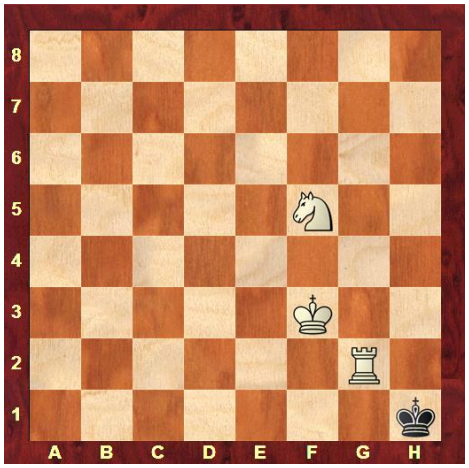


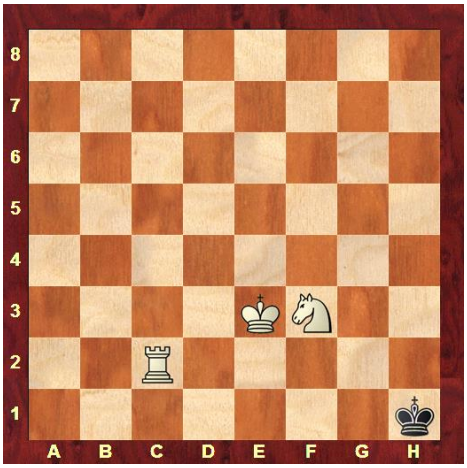


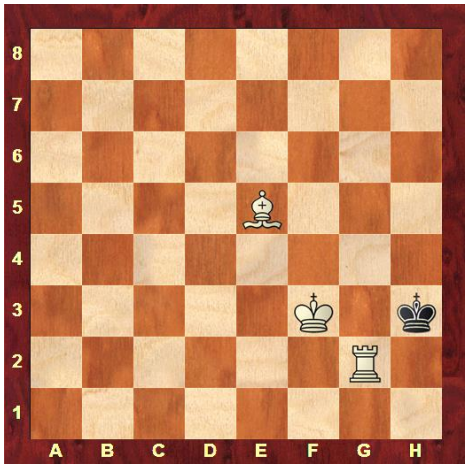


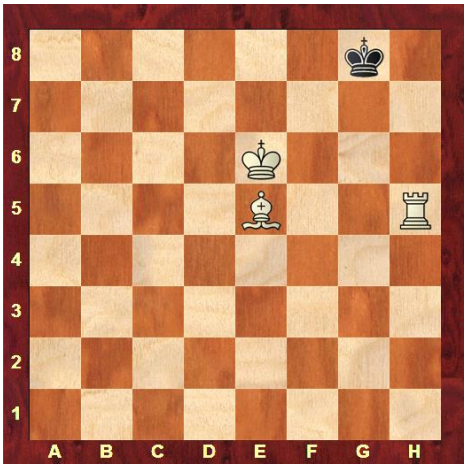


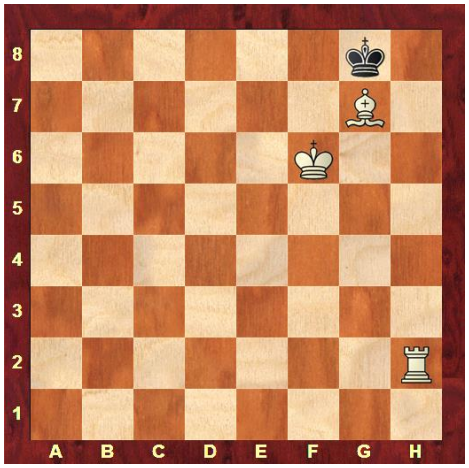


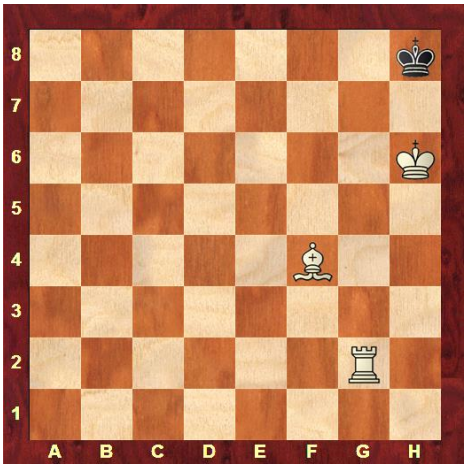


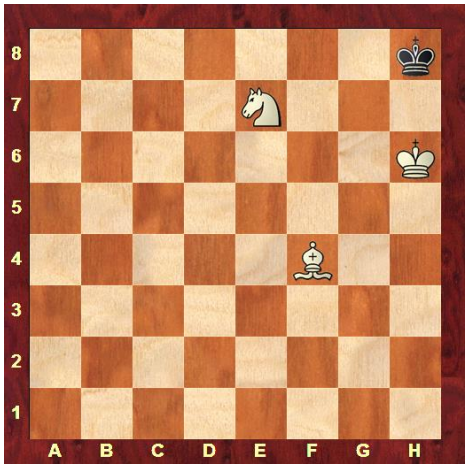


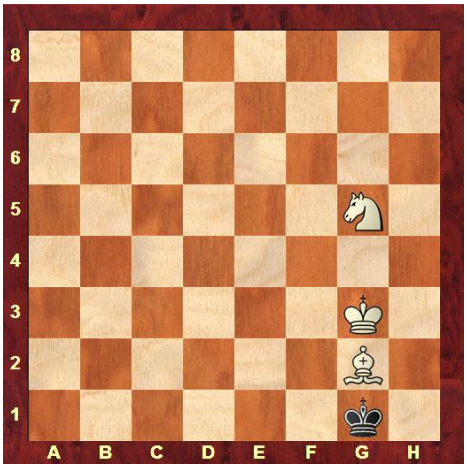


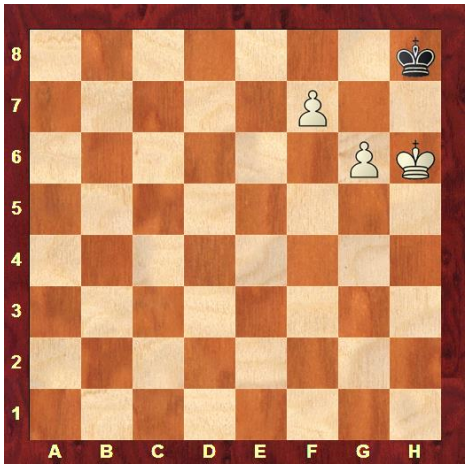


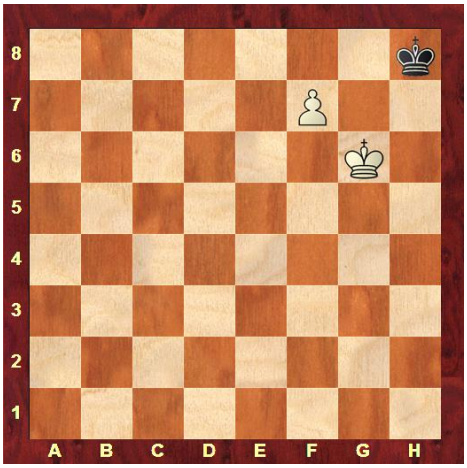


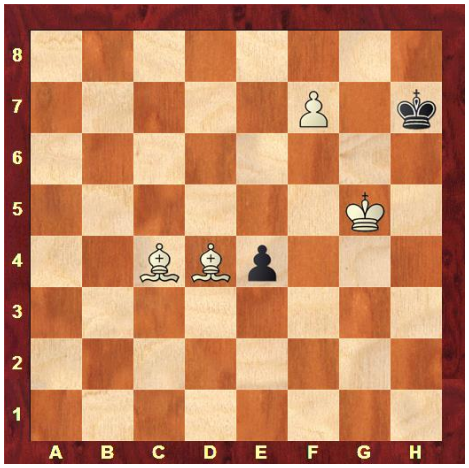


















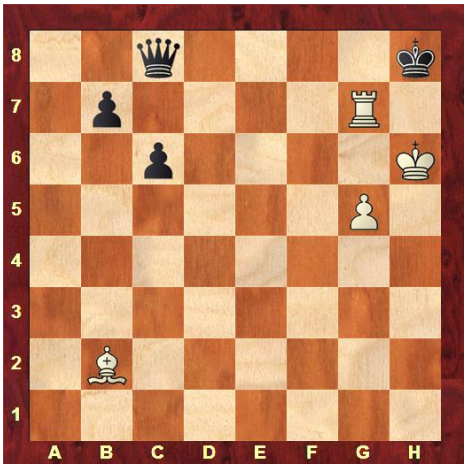


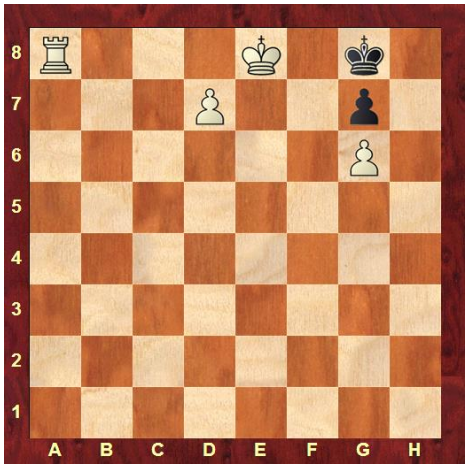






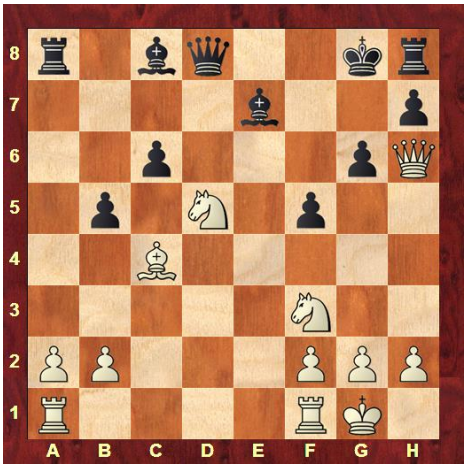


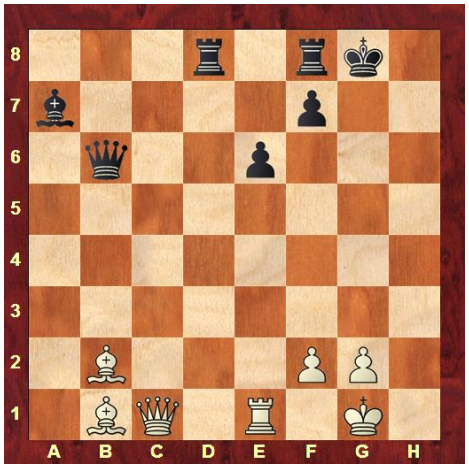






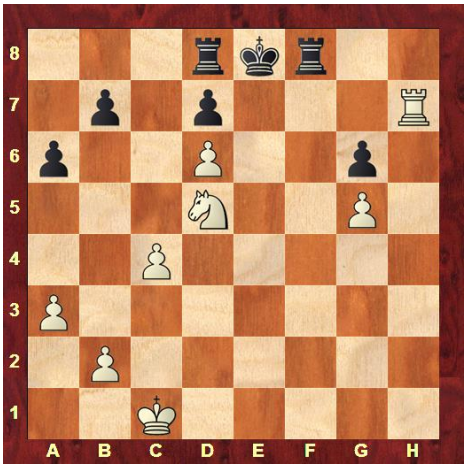


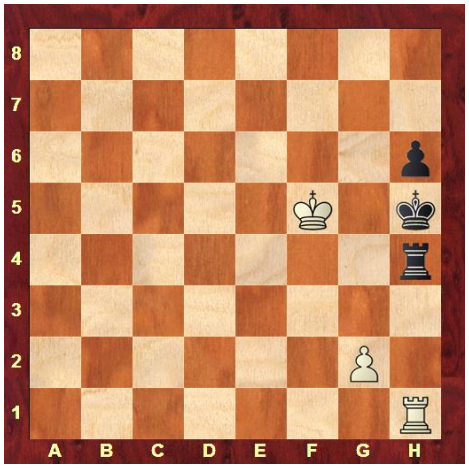


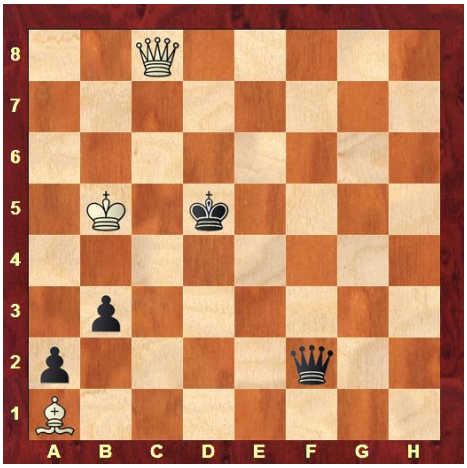


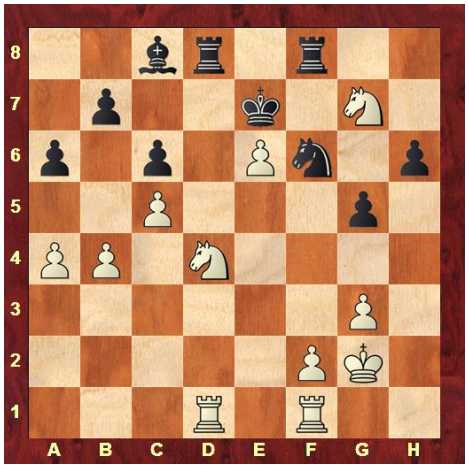


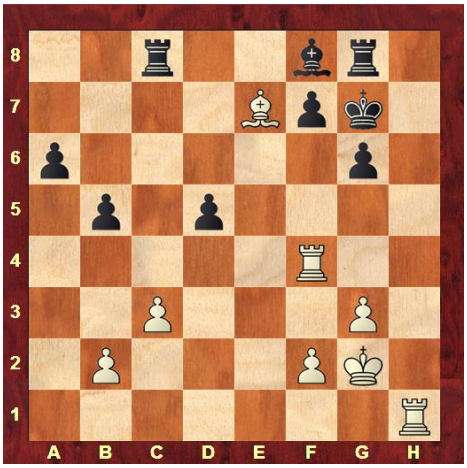












Тетрадката е учебно помагало за обучение - начален етап в школите по шахмат.

